

Regulamin Mistrzostwa Mazowsza Oldbojów 18.01.2020 r.

I. INFORMACJE PODSTAWOWE dla uczestników turnieju

1. Rozgrywki odbywają się w HALI PIŁKARSKIEJ przy ul. Ks. Bolesława 1/3 na boisku piłkarskim o nawierzchni ze sztucznej trawy o wymiarach 42 x 24 m. Bramki 5 x 2m.
2. Zespoły występują w sześciuosobowych składach – bramkarz + pięciu zawodników w polu.
3. Czas gry wynosi 1 x 12 minut.
4. Zawodnicy muszą występować w jednolitych strojach sportowych i w obuwiu sportowym – płaska podeszwa, lanki. Nie wolno grać w butach z metalowymi lub plastikowymi wkretami. podeszwa, lanki. Nie wolno grać w butach z metalowymi lub plastikowymi wkretami.
5. W turnieju mogą uczestniczyć zawodnicy, którzy ukończyli 35 rok życia. (obowiązuje rok urodzenia 1985 i starsi). W przypadku stwierdzenia nieprawidłowości mecz weryfikowany jest na 3:0 dla przeciwnika. Skargi można zgłaszać do sędziego przed zakończeniem spotkania. Po meczu wszelkie spory nie będą brane pod uwagę.
6. **Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w turnieju osób chorych i wynikające z tego powodu wypadki, oraz za skutki wypadków przed, po i w czasie gry (każda drużyna jest odpowiedzialna za własne ubezpieczenie NW, OC). Jeśli drużyna nie ubezpieczyła uczestników rozgrywek, zawodnicy powinni ubezpieczyć się indywidualnie.**
7. Zawodnik grający w okularach łańcuszkach itp. uczestniczy w meczach na własną odpowiedzialność. W przypadku jakiegokolwiek nieszczęśliwego wypadku który spowodował utratę zdrowia własnego oraz u osób drugih odpowiedzialność prawna spada na w/w osoby.

II. ORGANIZACJA TURNIEJU

1. Faza Eliminacyjna
Mecze odbywają się systemem „każdy z każdym” w trzech grupach po 6 drużyn. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 pkt, za remis 1 pkt, za przegraną 0 pkt. Drużyna, która wygra walkowerem, otrzymuje 3 pkt i 3:0 w bramkach.
O kolejności w tabeli decyduje:
 - po pierwsze, większa ilość zdobytych punktów
 - po drugie, wynik bezpośredniego spotkania między zainteresowanymi drużynami – w przypadku 3 lub więcej takich drużyn tworzymy małą tabelkę
 - po trzecie, lepsza różnica bramek
 - po czwarte, większa ilość zdobytych bramek
 - po piąte, losowanie
2. Faza Finałowa – Pierwsze dwie drużyny awansują do rundy finałowej oraz 2 najlepsze drużyny, które zajęły 3 miejsca po meczach grupowych. W meczach fazy finałowej w przypadku remisu zwycięzcę wyłonią serie rzutów karnych

III. PRZEPISY GRY

W czasie turnieju obowiązują przepisy FIFA z niżej wymienionymi wyjątkami:

- Dopuszczalna jest dowolna liczba zmian w wyznaczonej strefie. Nieprawidłowo przeprowadzoną zmianę sędziego może potraktować jako

niesportowe zachowanie i ukarać zawodnika wchodzącego karą jednogminutową.

- Rzuty wolne pośrednie i bezpośrednie – ustawienie muru drużyny przeciwnej w odległości 5 metrów od piłki.
- Rzut karny – wykonywany jest z odległości 7 metrów od bramki.
- Rzut z autu wykonywany jest nogą, piłka stojąca, ustawiona na lub przed linią boiska, mur ustawiamy w odległości 5 metrów od piłki.
- Bramkarz wprowadza piłkę do gry wyłącznie rękoma.
- W trakcie turnieju występuje zakaz gry wślizgiem.
- Kary – sędziowie mogą nakładać na zawodników kary: jednogminutowe, dwugminutowe i czerwona kartka. Zawodnik wykluczony z gry przez karę czasową może powrócić na boisko po minięciu kary czasowej lub po straconej bramce. Zawodnik wykluczony z gry – czerwona kartka – nie może powrócić już do gry w tym spotkaniu. Po minięciu kary czasowej lub straconej bramce może wejść na boisko inny zawodnik z tej drużyny. W przypadku, gdy obie drużyny mają na karze po dwóch zawodników i pada bramka, obie drużyny mogą uzupełnić skład po jednym zawodniku.
- Za kopnięcie piłki w sufit sędzia zarządzi rzut wolny pośredni z linii autowej na wysokości uderzenia piłki w sufit.
- W przypadku czynnego znieważenia sędziego (uderzenie, oplucie itp.) sędzia natychmiast zakończy zawody. Wynik meczu zostanie zweryfikowany jako walkower przeciwko drużynie, której zawodnik zawinił.

IV. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za udział w turnieju osób chorych i wynikających z tego wypadków i urazów. Zaleca się, aby zawodnicy biorący udział w turnieju przeszli badania lekarskie.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione w szatni oraz z nie zapoznaniem się z regulaminem turnieju przez uczestników. Obowiązek zapoznania swojej drużyny z regulaminem spada na osobę odpowiedzialną za drużynę.
3. Zgłoszenie do turnieju jest jednoznaczne z przestrzeganiem regulaminu i przepisów gry. W przypadku nieprzestrzegania regulaminu organizator może nałożyć na drużynę lub zawodnika karę:
 - Walkower dla drużyny przeciwnej
 - Usunięcie zawodnika lub drużyny z turnieju bez możliwości wycofania wpisowego.
4. Do interpretacji niniejszego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator.
5. O wszelkich sprawach nie ujętych w regulaminie decyduje Organizator.